



Diese Stützenfüße eignen sich zur Montage von Stützen/ Pfosten, die nur auf Druck beansprucht werden.



## EIGENSCHAFTEN



### Material

#### Stahlqualität:

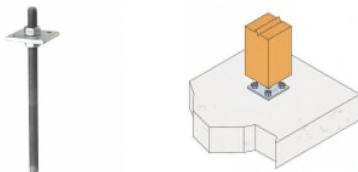
S 235 JR gemäß DIN EN 10025

#### Korrosionsschutz:

nach Bearbeitung rundumfeuerverzinkt;  
Zinkschichtdicke ca. 55 µm gemäß DIN EN 1461

### Vorteile

- Die PPS Stützenfüße sind höhenverstellbar und können vertikal belastet werden.
- Sie werden einbetoniert.



## ANWENDUNG

### Anwendbare Materialien

#### Auflager:

- Beton

#### Aufzulagerndes Bauteil:

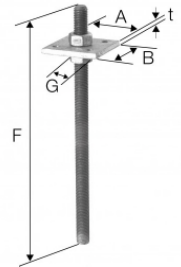
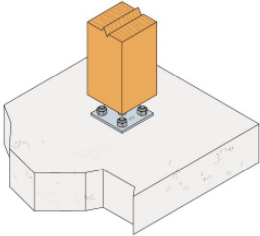
- Holz, Holzwerkstoffe

### Anwendungsbereich

- Die Stützenfüße PPS eignen sich zur Montage von Stützen / Pfosten, die nur auf Druck beansprucht werden.

TECHNISCHE DATEN

Abmessungen und charakteristische Werte



| Artikel | Abmessungen und charakteristische Werte [mm] |    |     |    |   | Löcher Kopfplatte |
|---------|--|----|-----|----|---|-------------------|
|         | A  | B  | F   | G  | t | Ø9 [mm]           |
| PPS80G  | 80   | 80 | 350 | 20 | 8 | 4                 |

Tragfähigkeiten

| Artikel | Verbindungsmittel |     | Charakt. Werte der Tragfähigkeit - Holz C24 [kN] |                     |
|---------|-------------------|-----|--|---------------------|
|         | In Stütze         |     | R <sub>1,k</sub>                                 |                     |
|         | Anzahl            | Typ | Beton  |                     |
| PPS80G  | 4                 | Ø8  | C16/20<br>40.0/kmod                              | C20/25<br>49.5/kmod |

Die Mindesteinbindelänge im Beton ist 200mm, der max. Abstand zwischen Betonoberfläche und Unterseite der Stütze beträgt 100mm.

## INSTALLATION

### Befestigung

- Der PPS Stützenfuß wird direkt einbetoniert.
- Der max. Abstand von der Oberkante Bodenplatte beträgt 100mm, die Mindesteinbindetiefe im Beton beträgt 200mm.
- Der Gewindestab wird mittels einer Bohrung ( $\text{Ø}22\text{mm}$ ) in die Stütze eingelassen.
- Eine konstruktive Lagesicherung erfolgt mittels Schrauben oder Nägel.

