

# ÉTABLIS ET POSTES DE TRAVAIL

## ÉTABLI MOBILE

### Équipement:

- Construction en tôle d'acier de qualité supérieure
- Charge utile env. 400 kg à répartition de poids uniforme
- Surface utile par tiroir = 1100 × 600 mm = 0.66 m<sup>2</sup>
- Poignée continue de tiroirs avec possibilité d'étiquetage à grande échelle
- 1 poignée de poussée en plastique noir



Établi mobile XXL TM-Classic		Art-Nr.: 52.298.501	
Poids à vide kg	200	Nombre de hauteur frontale mm	2 x 100 / 1 x 300
Largeur mm	1500	Sécurité de blocage des tiroirs	Standard
Profondeur mm	700	Largeur utile des tiroirs mm	1100
Largeur de plateau mm	1500	Profondeur utile des tiroirs mm	600
Profondeur du plateau mm	700	Nombre de tiroirs	3
Hauteur mm	870/890	Capacité de charge des tiroirs kg	75 / **200
Hauteur de travail mm	870 / 890	Système de fermeture	KEY Lock
Plateau de travail	Multiplex	Nombre de serrures	1
Épaisseur du plateau mm	40	Capacité de charge de la table kg	400
Largeur du bâti mm	1205	Couleur	Bleu pigeon NCS S 4040-R70 B / Bleu clair NCS S 1060-R80 B
Hauteur utile mm	500		



# Systemes de fermeture



## KEY Lock

La fermeture standard éprouvée

Le système KEY Lock, notre fermeture standard à serrure cylindrique.

- **Ouverture/fermeture manuelle** au moyen d'une clé
- Disponible avec fermeture identique avec une seule clé pour plusieurs produits même différents, ou à fermeture différentes avec plusieurs clés
- Livraison ultérieure de clés garantie pendant des années



## RFID Lock

Équipé pour affronter l'avenir: la solution avec badge RFID

En plus du CODE Lock, le LISTA RFID Lock permet une fermeture et ouverture à l'aide de l'identification par radiofréquence RFID habituelle. Il se compose d'un transpondeur dans la serrure et de badges / cartes / étiquettes RFID mobiles usuels.

- **Ouverture/fermeture manuelle** au moyen d'un badge RFID ou d'un numéro de code
- La plupart des badges / cartes / étiquettes RFID standard peuvent être utilisés
- Lecture et programmation de la serrure au moyen du LISTA Access Software (en option)

